



Fiche d'activité
Jeux collectifs
Séance 3

DESCRIPTION

OBJECTIFS :

- Prévoir en avance une progression en lancer pour habituer le geste et assurer la visée.
- Coopérer, exercer des rôles différents complémentaires, s'opposer, élaborer des stratégies pour viser un but ou un effet commun.
- Courir, sauter, lancer de différentes façons, dans des espaces et avec des matériels variés, dans un but précis.

DEROULEMENT

1. Appel
2. Echauffement

Les enfants font un tour de salle puis se mettent en cercle et réalisent la série d'échauffement (tête, épaules, main, dos, bassin, jambes, pieds...)



3. Les enfants sont réunis :

❖ **ATELIERS 1 : « La tomate »**

Matériel : *Ballon*

Les enfants font la ronde, les jambes écartées. Leur pieds doivent toucher ceux de leur voisin. Un ballon est lancé dans la ronde. Les enfants doivent le repousser avec leurs mains. L'objectif étant de ne pas faire sortir le ballon du cercle.



❖ **ATELIERS 2 : « Le béret »**

Matériel : *Plots*

Les enfants sont répartis en 2 équipes. Elles sont placées derrière un plot. On attribue un nombre à chaque enfant. Le maître du jeu choisi un nombre au hasard et à l'annonce de son numéro chaque enfant de l'équipe doit aller toucher le plot de son adversaire et revenir le plus vite possible.



❖ **ATELIER 3 : « Les déménageurs »**

Matériel : *cartons, ballons, balles*



Deux équipes s'affrontent. De chaque côté, se trouve une caisse en carton avec le même nombre de balles/ballons. Les enfants de chaque équipe doivent former une chaîne et se passer les ballons pour remplir la caisse de leur adversaire. Le but du jeu étant de ne plus avoir de balles dans sa caisse.

4. Activité de groupe :

On réunit les enfants pour l'activité de fin de séance : épervier, patate chaude...



5. Regroupement :

Les enfants s'assoient sur les tapis pour le temps calme. Ils ferment les yeux. On les fait s'asseoir et ils partent un par un avec l'adulte venu les chercher.

