



Fiche d'activité
Jeux collectifs
Séance 1

DESCRIPTION

OBJECTIFS :

- Prévoir en avance une progression en lancer pour habituer le geste et assurer la visée.
- Coopérer, exercer des rôles différents complémentaires, s'opposer, élaborer des stratégies pour viser un but ou un effet commun.
- Courir, sauter, lancer de différentes façons, dans des espaces et avec des matériels variés, dans un but précis.

DEROULEMENT

1. Appel
2. Echauffement
Les enfants font un tour de salle puis se mettent en cercle et réalisent la série d'échauffement (tête, épaules, main, dos, bassin, jambes, pieds...)



3. Les enfants sont répartis en plusieurs groupes

❖ **ATELIERS 1 et 2:** « **Chez les voisins** »

Matériel : *ballons, cordes et poteaux*

Les enfants doivent lancer le ballon par-dessus la corde



❖ **ATELIERS 3 et 4:** « **Passe Passe** »

Matériel : *Ballons, cerceaux*

Chaque enfant est dans un cerceau. 2 par 2, les enfants se lancent le ballon sans sortir du cerceau. On peut éloigner les cerceaux au fur et à mesure.



❖ **ATELIER FINAL :** « **Les déménageurs** »

Matériel : *cartons, ballons, balles*

Deux équipes s'affrontent. De chaque côté, se trouve une caisse en carton avec le même nombre de balles/ballons. Les enfants de chaque équipe doivent former une chaîne et se passer les ballons pour remplir la caisse de leur adversaire. Le but du jeu étant de ne plus avoir de balles dans sa caisse.



4. Activité de groupe :

On réunit les enfants pour l'activité de fin de séance : épervier, patate chaude...



5. Regroupement :

Les enfants s'assoient sur les tapis pour le temps calme. Ils ferment les yeux. On les fait s'asseoir et ils partent un par un avec l'adulte venu les chercher.

