



Fiche d'activité
Jeux oppositions
Séance 3

DESCRIPTION

L'enfant va mettre en pratique les différentes actions

OBJECTIFS :

- S'inscrire dans des formes de jeu collectives visant à déplacer, à faire glisser, à porter le corps d'un autre.

DEROULEMENT

1. Appel
2. Echauffement

Les enfants font un tour de salle puis se mettent en cercle et réalisent la série d'échauffement (tête, épaules, main, dos, bassin, jambes, pieds...)



3. Les enfants sont répartis en plusieurs groupes

❖ **ATELIER 1:** « C'est mon cercle »

Matériel : Tapis et cerceaux

Les cerceaux sont mis côte à côte. les enfants se positionnent chacun dans un cerceau et doivent faire sortir leur adversaire du cerceau.



❖ **ATELIER 2:** « Dépasser la limite »

Matériel : Tapis

2 par 2, les enfants s'affrontent en face à face sur le tapis. Ils sont à genou et doivent pousser leur adversaire pour dépasser la limite dessinée sur le tapis.



❖ **ATELIER 3:** « L'île aux crocodiles »

Matériel : Installer le tapis bleu

Les enfants sont repartis en 2 groupes et se déplacent à 4 pattes. Un « œuf » (ballon) est positionné au milieu. Chaque équipe doit récupérer l' « œuf » et le ramener sur la rive opposée.



❖ **ATELIER 4: « Le pot de colle »**

Matériel : Tapis

Par groupe de 2, un des enfants doit s'accrocher à son adversaire (par le pied, la jambe, le ventre...). L'adversaire doit essayer de se dégager le plus vite possible dans un temps imparti (30 secondes)

On peut imposer la partie du corps à tenir et varier celle-ci à chaque changement de partenaire.



4. Activité de groupe :

On réunit les enfants pour l'activité de fin de séance : épervier, patate chaude...



5. Regroupement :

Les enfants s'assoient sur les tapis pour le temps calme. Ils ferment les yeux. On les fait s'asseoir et ils partent un par un avec l'adulte venu les chercher.

