



Fiche d'activité
Jeux oppositions
Séance 1

DESCRIPTION

L'enfant va mettre en pratique les différentes actions

OBJECTIFS :

- S'inscrire dans des formes de jeu collectives visant à déplacer, à faire glisser, à porter le corps d'un autre.

DEROULEMENT

1. Appel
2. Echauffement

Les enfants font un tour de salle puis se mettent en cercle et réalisent la série d'échauffement (tête, épaules, main, dos, bassin, jambes, pieds...)



3. Les enfants sont répartis en plusieurs groupes

❖ **ATELIER 1:** « Les déménageurs »

Matériel : *Tapis*

Par groupe de 2, les enfants se placent d'un côté du tapis. Le « demenageur » doit emmener son coéquipier de l'autre côté des tapis par les actions suivantes :

- pousser
- rouler
- tirer
- porter

Dans un premier temps, le coéquipier « meuble » se laisse faire puis résiste. Puis inverser les rôles.



❖ **ATELIER 2:** « Les chasseurs de fourmis »

Matériel : *Installer des tapis jaunes*

Le groupe est divisé en 2 : les fourmis et les chasseurs. Les fourmis se déplacent à 4 pattes. Les chasseurs doivent immobiliser les fourmis. Les enfants doivent trouver une prise efficace empêchant les fourmis de bouger. Puis inverser les rôles. *On peut également essayer le 1 contre 1 ou multiplier le nombre de fourmis.*



❖ **ATELIER 3:** « Les tortues »

Matériel : *Installer le tapis bleu*

Les enfants sont repartis en 2 groupes : les tortues (à 4 pattes) et les attaquants (à genou). Les tortues se déplacent dans la limite du tapis. Les attaquants doivent retourner les tortues sur le dos.

La tortue doit utiliser le poids de son corps pour résister à l'adversaire. Elle doit empêcher son adversaire de la saisir en passant ses bras entre elle et le sol.



❖ **ATELIER 4:** « La queue du chat »

Matériel : *Installer les tapis jaunes et utiliser les foulards*

Les enfants sont 2 par 2 et ont un foulard à la ceinture. Au signal, essayer d'attraper le foulard de l'adversaire, mais l'enfant ne doit pas se laisser prendre le sien.



4. **Activité de groupe :**

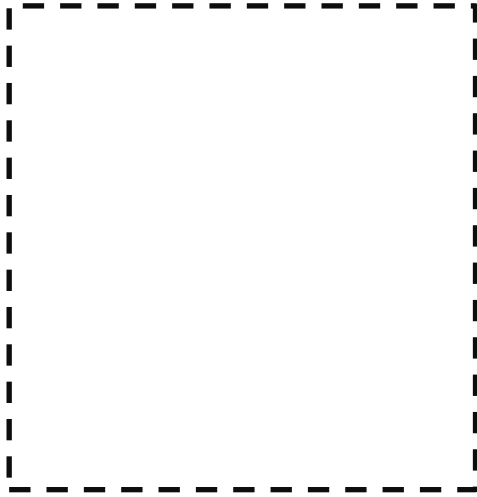
On réunit les enfants pour l'activité de fin de séance : épervier, patate chaude...



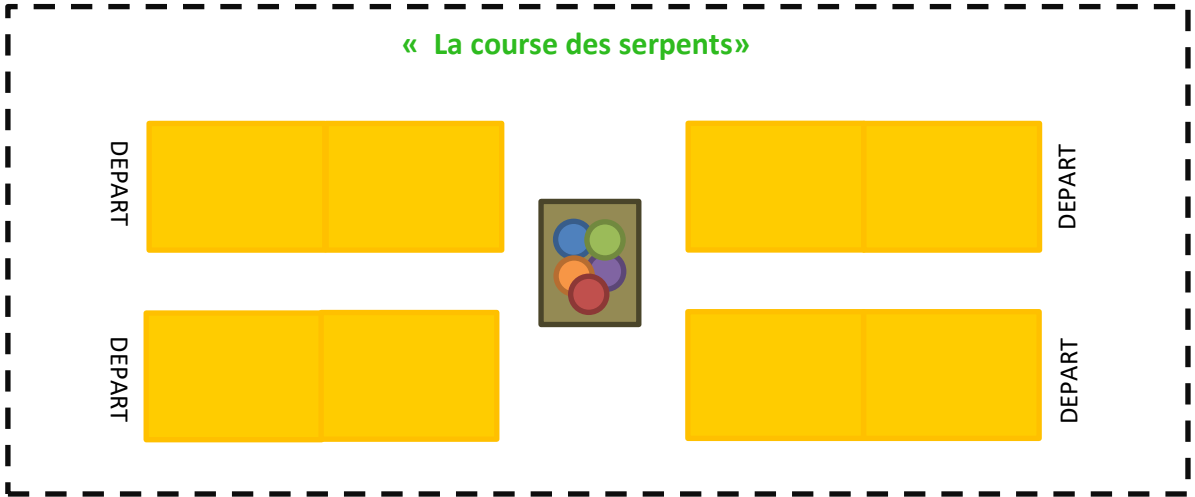
5. **Regroupement :**

Les enfants s'assoient sur les tapis pour le temps calme. Ils ferment les yeux. On les fait s'asseoir et ils partent un par un avec l'adulte venu les chercher.





« L'évasion »



« La course des serpents »

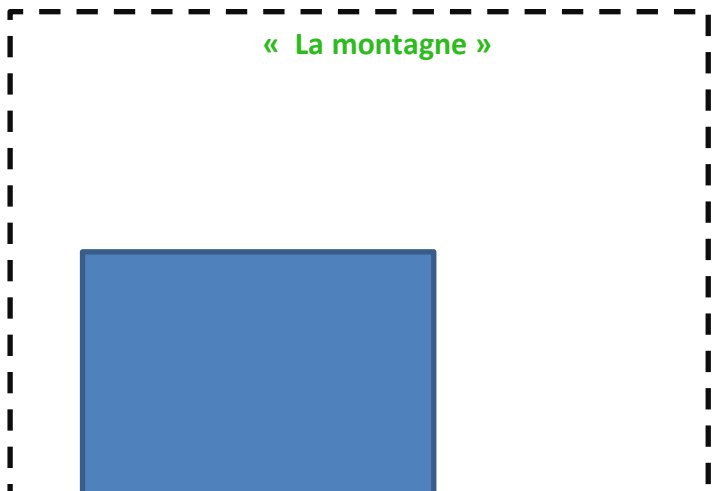
DEPART

DEPART

DEPART

DEPART

PORTE



« La montagne »

LOCAL